



# L'ATTIVATORE



**GRUPPI CLASSE SUGGERITI:** DALLA CLASSE 2° ALLA 5° PRIMARIA. CLASSE 1° SECONDARIA I GRADO

**MATERIALE NECESSARIO:** NESSUNO

**N. DI PARTECIPANTI:** DIPENDE DALLO SPAZIO DISPONIBILE

**LIVELLO DI ATTIVITÀ:** MODERATO. CHIAMA I COMANDI VELOCEMENTE PER ASSICURARTI CHE I BAMBINI CONTINUINO A MUOVERSI.

**PREPARAZIONE:** POTREBBE ESSERE NECESSARIO SPOSTARE L'ARREDO PER FARE UN CERCHIO; SE NON È POSSIBILE FARE SPOSTAMENTI (O NON È POSSIBILE MANTENERE IL DISTANZIAMENTO), SI PUÒ ESEGUIRE IN FILA.

**COLLEGAMENTI CURRICOLARI:** LINGUAGGIO ORALE E MEMORIA



OGNI BAMBINO SI SIEDE SULLA SEDIA, **IL LEADER (UN INSEGNANTE O UN ALUNNO) ANNUNCIA VARI COMANDI** CHE I BAMBINI/RAGAZZI DEVONO ESEGUIRE

## COMANDI:

**HUP:** IN PIEDI (PRONUNCIANDO "OOH") E SEDUTI (PRONUNCIANDO "AAH")

**HUP SINISTRA:** IN PIEDI E MUOVITI DI UN PASSO A SINISTRA (TUTTI SI MUOVONO DI UN PASSO A SINISTRA)

**HUP DESTRA:** TUTTI GLI ALUNNI SONO IN PIEDI E SI MUOVONO A DESTRA

**CALPESTA:** GLI ALUNNI BATTONO I PIEDI FINO AL PROSSIMO COMANDO

**SCHIAFFO ALLA SEDIA:** GLI ALUNNI SI ALZANO, DANNO UN COLPO ALLA SEDIA E SI RISIEDONO

**RUOTA:** GLI ALUNNI SI ALZANO, CAMMINANO FORMANDO UN CERCHIO ATTORNO ALLA SEDIA E SI RISIEDONO

