

**PROGETTISTA DI APPLICAZIONI WEB E  
MULTIMEDIALI**

## **PROGETTISTA DI APPLICAZIONI WEB E MULTIMEDIALI**

### **DESCRIZIONE SINTETICA**

Il *Progettista di applicazioni web e multimediali* è in grado di strutturare architetture funzionali e definire specifiche tecniche e modalità realizzative di soluzioni e applicativi web e mobile based, interpretando fabbisogni di committenti e utenti.

### **SETTORE ECONOMICO PROFESSIONALE**

Servizi di informatica

### **SETTORE ECONOMICO PROFESSIONALE**

Eqf	5
Sistema classificatorio ISTAT	3.1.2.3.0 – Tecnici web
AdA QNQR	16.239.787 – Progettazione e realizzazione dell'interfaccia utente

<b>UNITÀ DI COMPETENZA</b>	<b>CAPACITÀ (ESSERE IN GRADO DI)</b>	<b>CONOSCENZE (CONOSCERE)</b>
<b>1. Modellizzazione requisiti prodotti multimediali</b>	Riconoscere le richieste del committente, identificando le necessità e le caratteristiche degli utenti destinatari e definendo gli scopi del prodotto multimediale	* Elementi di organizzazione e gestione aziendale
	Valutare opportunità e potenzialità in termini tecnici e funzionali di soluzioni web based (siti, servizi di e-commerce ecc.) e mobile based (applicazioni mobile, siti mobile friendly, ecc.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Principi di comunicazione multimediale</li> <li>* Caratteristiche e funzionalità di servizi ed applicativi web based e mobile content</li> <li>* Il linguaggio ipertestuale e le sue evoluzioni</li> <li>* Linguaggi ed ambienti per la progettazione e lo sviluppo di applicazioni web, di mobile content ibridi e con framework</li> <li>* Funzioni e linguaggi delle basi dati</li> <li>* Caratteristiche e funzionalità di base delle connessioni Internet (Adsl, dial up, ecc.)</li> <li>* Funzionalità dei browser più diffusi: accesso ai motori di ricerca, riproduzione file audio e video, trasferimento file, ecc.</li> <li>* Principali problematiche relative alla pubblicazione, gestione ed aggiornamento di siti web e metodologie di debugging e testing di</li> </ul>

	<p>Tradurre modelli di business e caratteristiche utenti in requisiti di prodotto, funzionali e non, in riferimento alla sua architettura, comunicazione, funzionalità, contenuto, accessibilità e usabilità</p>	<p>applicazioni mobili</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Principali concetti di networking e comunicazioni: tipologie di rete, componenti, protocolli di comunicazione (TCP/IP, http, ecc.)</li> <li>* Tecniche di web marketing. Metodologie e strumenti di project management</li> <li>* Metodologie e strumenti statistici per la rilevazione di accessi e fruizione dei siti e delle applicazioni mobili</li> <li>* Tecniche di strutturazione logica dei contenuti di pagine web (testate, menù, footer, ecc.) e di applicazioni mobili</li> <li>* Inglese tecnico di settore</li> <li>* Linee guida WCAG</li> <li>* Principi di usabilità e di progettazione delle interfacce di dialogo delle periferiche mobili</li> <li>* Norme e disposizioni a tutela della sicurezza dell'ambiente di lavoro</li> </ul>
	<p>Determinare costi, tempi, risorse e modalità di progettazione e sviluppo del prodotto multimediale</p>	
<p><b>2. Progettazione prodotti multimediali</b></p>	<p>Definire l'architettura informativa in termini di contenuto e sua organizzazione all'interno del percorso di fruizione</p> <p>Determinare l'interfaccia, prefigurando forme e modalità di composizione che consentano di armonizzare nel modo migliore forme, immagini e colori</p> <p>Definire una politica editoriale e grafica coerente con la logica di servizio individuata e le relative procedure di aggiornamento</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Elementi di organizzazione e gestione aziendale</li> <li>* Principi di comunicazione multimediale</li> <li>* Caratteristiche e funzionalità di servizi ed applicativi web</li> </ul>

	<p>Stabilire il livello di sicurezza minimo richiesto per proteggere le applicazioni ed i sistemi da attacchi informatici.</p>	<p>based e mobile content</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Il linguaggio ipertestuale e le sue evoluzioni</li> <li>* Linguaggi ed ambienti per la progettazione e lo sviluppo di applicazioni web, di mobile content ibridi e con framework</li> <li>* Funzioni e linguaggi delle basi dati</li> <li>* Caratteristiche e funzionalità di base delle connessioni Internet (Adsl, dial up, ecc.)</li> <li>* Funzionalità dei browser più diffusi: accesso ai motori di ricerca, riproduzione file audio e video, trasferimento file, ecc.</li> <li>* Principali problematiche relative alla pubblicazione, gestione ed aggiornamento di siti web e metodologie di debugging e testing di applicazioni mobili</li> <li>* Principali concetti di networking e comunicazioni: tipologie di rete, componenti, protocolli di comunicazione (TCP/IP, http, ecc.)</li> <li>* Tecniche di strutturazione logica dei contenuti di pagine web (testate, menù, footer, ecc.) e di applicazioni mobili</li> <li>* Inglese tecnico di settore</li> <li>* Linee guida WCAG</li> <li>* Principi di usabilità e di progettazione delle interfacce di dialogo delle periferiche mobili</li> <li>* Norme e disposizioni a tutela della sicurezza dell'ambiente di lavoro</li> </ul>
<p><b>3. Sviluppo prodotti multimediali</b></p>	<p>Determinare strumenti e linguaggi di sviluppo e specifiche dettagliate del supporto tecnico (server web, application server, sistemi di gestione dati, ecc.) in base alle caratteristiche della soluzione web progettata</p> <hr/> <p>Trasferire all'equipe tecnica le indicazioni per la realizzazione di simulazioni e prototipi</p> <hr/> <p>Valutare il livello di rispondenza tecnica di simulazioni e prototipi relativamente allo schema di sviluppo progettato</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Elementi di organizzazione e gestione aziendale</li> <li>* Principi di comunicazione multimediale</li> <li>* Caratteristiche e funzionalità</li> </ul>

	<p>Individuare le tecniche e gli strumenti di marketing di rete funzionali ad ottimizzare l'indicizzazione nei motori di ricerca e massimizzare il traffico</p>	<p>di servizi ed applicativi web based e mobile content</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Il linguaggio ipertestuale e le sue evoluzioni</li> <li>* Linguaggi ed ambienti per la progettazione e lo sviluppo di applicazioni web, di mobile content ibridi e con framework</li> <li>* Funzioni e linguaggi delle basi dati</li> <li>* Caratteristiche e funzionalità di base delle connessioni Internet (Adsl, dial up, ecc.)</li> <li>* Funzionalità dei browser più diffusi: accesso ai motori di ricerca, riproduzione file audio e video, trasferimento file, ecc.</li> <li>* Principali problematiche relative alla pubblicazione, gestione ed aggiornamento di siti web e metodologie di debugging e testing di applicazioni mobili</li> <li>* Principali concetti di networking e comunicazioni: tipologie di rete, componenti, protocolli di comunicazione (TCP/IP, http, ecc.)</li> <li>* Tecniche di web marketing. Metodologie e strumenti di project management</li> <li>* Inglese tecnico di settore</li> <li>* Linee guida WCAG</li> <li>* Principi di usabilità e di progettazione delle interfacce di dialogo delle periferiche mobili</li> </ul>
<p><b>4. Convalida prodotti multimediali</b></p>	<p>Verificare la compatibilità dell'applicazione con le piattaforme e i sistemi operativi su cui deve essere eseguita</p> <p>Determinare modalità e strumenti per il collaudo ed il test di messa in esercizio</p> <p>Interpretare i dati forniti dalle operazioni di testing per la revisione dei parametri di sviluppo</p> <p>Identificare strumenti e procedure per il monitoraggio delle funzionalità e l'aggiornamento dei prodotti rilasciati</p> <p>Valutare i prerequisiti di Orientamento e Mobilità ed Autonomia Personale dell'utente</p> <p>Redigere una relazione rispetto alla valutazione effettuata che sia condivisibile con gli altri operatori della riabilitazione, con la famiglia e con l'utente</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Elementi di organizzazione e gestione aziendale</li> <li>* Principi di comunicazione multimediale</li> <li>* Caratteristiche e funzionalità di servizi ed applicativi web based e mobile content</li> <li>* Il linguaggio ipertestuale e le sue evoluzioni</li> </ul>

	<p>Verificare le risposdenze tra la metodologia riabilitativa attuata e gli obiettivi di recupero funzionale e psicosociale per l'Orientamento e Mobilità e per l'Autonomia Personale</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>* Linguaggi ed ambienti per la progettazione e lo sviluppo di applicazioni web, di mobile content ibridi e con framework</li><li>* Funzioni e linguaggi delle basi dati</li><li>* Caratteristiche e funzionalità di base delle connessioni Internet (Adsl, dial up, ecc.)</li><li>* Funzionalità dei browser più diffusi: accesso ai motori di ricerca, riproduzione file audio e video, trasferimento file, ecc.</li><li>* Principali problematiche relative alla pubblicazione, gestione ed aggiornamento di siti web e metodologie di debugging e testing di applicazioni mobili</li><li>* Inglese tecnico di settore</li><li>* Norme e disposizioni a tutela della sicurezza dell'ambiente di lavoro</li></ul>
--	---	--

**INDICAZIONI PER LA VALUTAZIONE DELLE UNITÀ DI COMPETENZA**

<b>UNITÀ DI COMPETENZA</b>	<b>INDICATORI</b>	<b>RISULTATO ATTESO</b>	<b>MODALITÀ</b>
<b>1. Modellizzazione requisiti prodotti multimediali</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Rilevazione di profilo e caratteristiche clienti e utenti del prodotto/servizio multimediale</li> <li>* Elaborazione requisiti del prodotto multimediale</li> <li>* Redazione di preventivi di massima</li> </ul>	Studio di fattibilità del prodotto multimediale realizzato	Prova pratica in situazione
<b>2. Progettazione prodotti multimediali</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Progettazione dell'architettura informativa funzionale rispondente alle esigenze espresse</li> <li>* Realizzazione storyboard</li> <li>* Disegno dell'interfaccia</li> <li>* Realizzazione modello di navigazione</li> <li>* Elaborazione documentale del prodotto multimediale da sviluppare</li> <li>* Rilevazione delle criticità e dei valori da difendere da attacchi informatici</li> </ul>	Progetto del prodotto multimediale completo redatto	
<b>3. Sviluppo prodotti multimediali</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Selezione del linguaggio di sviluppo</li> <li>* Scelta dei componenti tecnici (server web, application server, sistemi di gestione dati, ecc.)</li> <li>* Verifica funzionalità e coerenza di simulazioni e prototipi</li> </ul>	Specifiche di sviluppo tecnico strutturale	
<b>4. Convalida prodotti multimediali</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Predisposizione piani e procedure di collaudo e testing delle soluzioni web</li> <li>* Rilevazione di anomalie di funzionamento delle soluzioni e relativi server</li> <li>* Redazione report tecnici relativi ad usabilità ed accessibilità del prodotto sviluppato</li> </ul>	Prodotto multimediale correttamente in esercizio	